

Hvar suhozidi upute V1

Paljenje sustava

1. Otključati ormarić koji sadrži PC za VR sustav i upaliti računalu pritiskom na gumb za paljenje/gašenje. (1)
2. Otključati ladice i upaliti VR headsete na kojim je sadržaj vezan za etno eko sela. Provjeriti da su VR headseti uključeni i spojeni na kablove za punjenje. (3)
3. Otključati ladicu koja sadrži VR headset i konrolere i provjeriti da su konroleri na punjenju. (2)
4. Upaliti televizor sa daljinskim. Daljinski je potrebno uperiti prema televizoru kroz ladicu zato jer je senzor prekriven. (3)



NAPOMENA: NA VRHU TOTEMA NALAZE SE 2 KVADRATNA SENZORA KOJA SU KLJUČNA ZA VR INTERAKTIVNO ISKUSTVO. TI SENZORI SE NE SMIJU POMICATI JER SU KONFIGURIRANI ZA TOČNO TAJ PROSTOR. U SLUČAJU POMICANJA MOGUĆE SU POTEŠKOĆE U RADU SUSTAVA

Gašenje sustava

1. Ormarić u kojem je PC ugasiti pristikom gumba za paljenje/gašenje.
2. Ladice u kojima su VR naočale vezane za etno eko sela potrebno je ugasiti držanjem gumba za paljenje/gašenje naočala.
3. Ugasiti televizor također pritiskom na gumb daljinskog upravljača kroz ladicu.

VR sustavi

Interaktivna gradnja suhozida

VR iskustvo koje poučava korisnika kako da izgradi suhozid u virtualnoj stvarnosti.
Hardverske komponente

1. TV
2. PC
3. HTC Vive VR headset + 2 kontrolera

U trenutku kada je uređaj u ladici senzori osjete neaktivnost te se na LCD TVu prikazuje animirani video koji prikazuje starogradsko polje. Video je na engleskom i hrvatskom i vrte se u krug kontinuirano.

U trenutku kada korisnik izvadi iz ladice VR naočale pali se aplikacija. Kada se stave naočale na glavu potrebno je uzeti kontrolere koji nam omogućuju interakciju. U virtualnoj stvarnosti kontroleri su zapravo naše "ruke". Nakon odabira jezika iskustvo počinje. Narator vodi korisnika kroz iskustvo gradnje i daje mu upute što je potrebno činiti.



VR iskustvo etno eko sela

VR iskustvo u kojem se nalazi video prikaz etno eko sela.

Nakon što korisnik stavi naočale nalazi se u meniju u kojem može odabrati jezik i video sela koje ga zanima.

Iskustvo je pasivno dakle korisnik samo promatra i sluša. Jedini način interakcije je da korisnik "cilja" sa točkom na sadržaj koji želi aktivirati i pritiskom na gumb daje potvrdu. (Gumb se nalazi sa desne strane VR uređaja)

